

Programma del Corso (1 gg.):

1. L'INTERFACCIA	1.1 I menu 1.2 L'area di disegno 1.3 Le barre degli strumenti 1.4 La barra di stato 1.5 I menu contestuali 1.6 Scorciatoie da tastiera
2. DISTINZIONE FRA I DIFFERENTI TIPI DI ENTITÀ	2.1 Linee 2.2 Facce 2.3 Archi 2.4 Circonferenze 2.5 Poligoni 2.6 Curve 2.7 Gruppi e componenti 2.8 Linee di costruzione
3. GLI STRUMENTI DA DISEGNO	3.1 Lo strumento di selezione 3.2 Disegnare linee 3.3 Disegnare archi 3.4 Disegnare curve libere 3.5 Disegnare rettangoli 3.6 Disegnare circonferenze 3.7 Disegnare poligoni
4. STRUMENTI DI MODIFICA DEL DISEGNO	4.1 Spostare gli oggetti 4.2 Ruotare gli oggetti 4.3 Scalare gli oggetti 4.4 Cancellare gli oggetti 4.5 Lo strumento Offset 4.6 Spingere e tirare le superfici
5. STRUMENTI DI AUSILIO	5.1 Lo strumento di misura 5.2 Lo strumento righello 5.3 Riposizionare il piano di costruzione 5.4 Gli strumenti di quotatura e di annotazione
6. STRUMENTI DI NAVIGAZIONE	6.1 Ruotare la vista 6.2 Effettuare una panoramica 6.3 Strumenti di navigazione del modello 6.4 Strumenti di zoom
7. IMPOSTAZIONI DI RENDERING ED ANIMAZIONE	7.1 Opzioni di rendering 7.2 Impostazione ed applicazione dei materiali 7.3 Impostare ed esportare un'animazione
8. ESPORTARE UN MODELLO	8.1 Esportare un modello in un'altra applicazione
9. ESERCITAZIONI E TUTORIAL	9.1 Esercitazioni e tutorial
10. ESAME FINALE	

Ogni giornata ha una durata di sei ore (da 55 minuti) ed è strutturata secondo il seguente orario*:

09:30 Inizio Lavori e Registrazione
09:40 Prima Sessione
11:30 Coffee Break
11:40 Seconda Sessione
13:30 Lunch Break

15:10 Terza Sessione
17:00 Termine della giornata

L'iscritt_ : _____ Per accettazione _____
Firma

* calendari ed orari sono indicativi e possono variare o essere concordati a seconda della disponibilità della struttura nazionale di training.